ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Corax

Penchant : Ordre

Malédiction : Sorcellerie

Force : Robuste (+6 en OS)

Handicap : Double personnalité

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES	(modificateur)
VIANDE : 10	
OS : 17	+1
NERFS: 6	
CRÂNE : 11	
TRIPES : 7	
GUEULE : 6	-1

Points de vie

Max : 3

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Corax (peut générer un souvenir venu de la mémoire générationnelle, coûte 1 PV)
- Corax (peut se transformer à volonté en humain, corbeau ou humain à tête de corbeau. Sous forme corbeau, les vêtements tombent, et le moindre dommage encaissé amène à 0 PV)

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : j'ai fait un sort pour avoir un enfant : j'ai mis au four un bonhomme en pain dans lequel il y avait le cheveu d'un bébé du voisinage. Le horla qui m'a donné cette recette m'a dit d'attendre neuf heures sans regarder dans le four. Mais à mi-cuisson j'ai juste voulu jeter un œil et en fait c'était le bébé du voisin qui était cuit dans le four
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Parchemin de transe : Consomme la sève de l'arbre-fou et entre en transe pendant trois heures. Lors du prochain combat, ton mental te dira invulnérable. Sous le coups des armes, tes chairs ne s'altéreront pas, tes os ne se briseront pas
2 Une fiole contenant un pet de Jésus-Christ
3 Un sachet de graines-aux-corbeaux
4 Un roman sans titre, avec un marque-page au milieu
5
6
7
8
9
10

ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Corax

Penchant : Ordre

Malédiction : Sorcellerie

Force : Robuste (+6 en OS)

Handicap : Double personnalité

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 10

OS : 17 +1

NERFS: 6

CRÂNE : 11

TRIPES : 7

GUEULE : 6 -1

Points de vie

Max : 3

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Corax (peut générer un souvenir venu de la mémoire générationnelle, coûte 1 PV)
- Corax (peut se transformer à volonté en humain, corbeau ou humain à tête de corbeau. Sous forme corbeau, les vêtements tombent, et le moindre dommage encaissé amène à 0 PV)

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : j'ai fait un sort pour avoir un enfant : j'ai mis au four un bonhomme en pain dans lequel il y avait le cheveu d'un bébé du voisinage. Le horla qui m'a donné cette recette m'a dit d'attendre neuf heures sans regarder dans le four. Mais à mi-cuisson j'ai juste voulu jeter un œil et en fait c'était le bébé du voisin qui était cuit dans le four
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Parchemin de transe : Consomme la sève de l'arbre-fou et entre en transe pendant trois heures. Lors du prochain combat, ton mental te dira invulnérable. Sous le coups des armes, tes chairs ne s'altéreront pas, tes os ne se briseront pas
2 Une fiole contenant un pet de Jésus-Christ
3 Un sachet de graines-aux-corbeaux
4 Un roman sans titre, avec un marque-page au milieu
5
6
7
8
9
10